

DAFTAR KURIKULUM  
 PROGRAM STUDI S.1 INFORMATIKA / TI

NO	MATA KULIAH	SKS
<b>SEMESTER 1</b>		
1	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI	2
2	ALGORITMA PEMROGRAMAN	3
3	FOTOGRAFI	3
4	BAHASA INGGRIS PROFESI	2
5	PENDIDIKAN AGAMA	2
6	PENDIDIKAN PANCASILA	2
7	MATEMATIKA DISKRIT	2
8	RANGKAIAN ELEKTRONIKA	2
9	MANAJEMEN UMUM	2
<b>TOTAL SEMESTER 1</b>		<b>20</b>
<b>SEMESTER 2</b>		
1	PRAKTIKUM RANGKAIAN ELEKTRONIKA	1
2	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN	2
3	PENDIDIKAN BAHASA INDONESIA	2
4	PROBABILITAS DAN STATISTIK	4
5	SISTEM OPERASI	3
6	BASIS DATA	3
7	PRAKTIKUM BASIS DATA	1
8	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER	2
9	KEAMANAN SISTEM KOMPUTER	2
<b>TOTAL SEMESTER 2</b>		<b>20</b>
<b>SEMESTER 3</b>		
1	DESAIN WEB	3
2	DASAR JARINGAN KOMPUTER	2
3	PRAKTIKUM DASAR JARINGAN KOMPUTER	1
4	PEMROGRAMAN DASAR	2
5	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR	1
6	ARSITEKTUR JARINGAN TERKINI	3
7	KECERDASAN BUATAN	2
8	KOMPUTER GRAFIS	2
9	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	2
10	ANALISA DAN DESAIN SISTEM INFORMASI	2
<b>TOTAL SEMESTER 3</b>		<b>20</b>

<b>SEMESTER 4</b>		
1	DATA MINING	3
2	PEMROGRAMAN JAVA	3
3	SISTEM DIGITAL	2
4	PRAKTIKUM SISTEM DIGITAL	1
5	PEMROGRAMAN WEB	3
6	KEAMANAN JARINGAN KOMPUTER	3
7	MULTIMEDIA	2
8	DESAIN GAME EDUKASI	2
<b>TOTAL SEMESTER 4</b>		<b>19</b>
<b>SEMESTER 5</b>		
1	PENGANTAR DESAIN ANIMASI	3
2	SISTEM CERDAS	3
3	PEMROGRAMAN LANJUT	2
4	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN LANJUT	1
5	KEPEMIMPINAN	2
6	MULTIMEDIA BERBASIS MOBILE	2
7	MATA KULIAH PILIHAN	3
8	MATA KULIAH PILIHAN	3
<b>TOTAL SEMESTER 5</b>		<b>19</b>
<b>SEMESTER 6</b>		
1	PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB	4
2	E-LEARNING	3
3	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	2
4	DESAIN MULTIMEDIA DIGITAL	3
5	JARINGAN KOMPUTER LANJUT	3
6	MATA KULIAH PILIHAN	3
<b>TOTAL SEMESTER 6</b>		<b>18</b>
<b>SEMESTER 7</b>		
1	PEMODELAN DAN SIMULASI	3
2	TEKNIK PENGUJIAN SISTEM INFORMASI	3
3	E-COMMERCE	2
4	METODOLOGI PENELITIAN BIDANG IT	3
5	E-BUSSINESS	3
6	KEAMANAN DAN KESELAMATAN KERJA (K3)	2
7	KEWIRAUSAHAAN	2
<b>TOTAL SEMESTER 7</b>		<b>18</b>
<b>SEMESTER 8</b>		
1	KKN/MATKUL PRAKTEK LAPANGAN	4
2	SKRIPSI	6
<b>TOTAL SEMESTER 8</b>		<b>10</b>
<b>TOTAL SKS</b>		<b>144</b>

**DAFTAR MATA KULIAH PILIHAN**

<b>NO</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>
<b>Konsentrasi Multimedia dan Animasi</b>		
1	MULTIMEDIA LANJUT	3
2	ANIMASI 2D	3
3	ANIMASI 3D	3
<b>Konsentrasi Jaringan</b>		
4	PERENCANAAN DAN ANALISA JARINGAN	3
5	PEMROGRAMAN JARINGAN	3
6	TEKNOLOGI JARINGAN NIR KABEL	3
<b>Konsentrasi Pemrograman</b>		
7	ARSITEKTUR APLIKASI ENTERPRISE	3
8	PERANCANGAN USER EXPERIENCE	3
9	BASIS DATA TERDISTRIBUSI	3
<b>TOTAL SKS MATA KULIAH PILIHAN</b>		<b>27</b>