

KETENTUAN KOMPETISI UNTUK MAHASISWA STMIK CDS**Ketentuan Umum**

1. Peserta dalam kompetisi ini adalah Para Mahasiswa atau Mahasiswi yang aktif di STMIK Cipta Darma Surakarta.
2. Kompetisi ini dibuka untuk kelompok atau tim.
3. Dimana dalam 1 tim maksimal beranggotakan 3 orang.
4. Setiap mahasiswa / kelompok diperbolehkan mengikuti lebih dari 1 kategori kompetisi.
5. Pendaftaran kompetisi dapat dilakukan pada tanggal 01 Februari – 09 Maret 2019 .
6. Karya yang diikutsertakan adalah karya sendiri .
7. No plagiat .
8. Karya juga belum pernah menang dalam kompetisi sejenis.

AWARDS

Kategori Web Application

1. Teknik Pembuatan Website Bebas.
2. Website yang dibuat oleh peserta harus interaktif dan inovatif.
3. Ide karya memiliki nilai manfaat.
4. Desain sesuai tema atau judul karya.
5. Dilarang menggunakan template dari orang lain.
6. Konten Website disesuaikan dengan judul karya.
7. Fitur Website: dapat menampilkan informasi website sesuai dengan tema / judul.
8. Website yang dilombakan dibuat sendiri oleh peserta lomba.
9. Konten yang digunakan tidak boleh mengandung SARA, Pornografi dan melanggar hak cipta.

Presentasi project:

1. Karya project (termasuk database) dikumpulkan dalam bentuk CD ke panitia sebelum presentasi.
2. Presentasi karya project dilakukan pada tanggal 15 Maret 2019 di STMIK Cipta Darma Surakarta.
3. Disarankan membawa laptop sendiri saat presentasi.

Penilaian :

1. Kesesuaian ide dengan web yang dibuat.
2. Performa web.
3. *User Interface Design* dan *User Experience Design*.
4. Aspek nilai manfaat, inovasi dan solusi.

Kategori Desktop Application

1. Bahasa Pemrograman yang digunakan bebas (misal : Java, Visual Basic, Python, C, C#, dll)
2. Aplikasi yang dibuat harus inovatif.
3. Ide karya memiliki nilai manfaat.
4. Desain interface sesuai tema atau judul karya.
5. Fitur disesuaikan dengan judul karya.
6. Aplikasi yang dilombakan dibuat sendiri oleh peserta lomba.
7. Konten yang digunakan tidak boleh mengandung SARA, Pornografi dan melanggar hak cipta.

Presentasi project:

1. Karya project (termasuk database) dikumpulkan dalam bentuk CD ke panitia sebelum presentasi.
2. Presentasi karya project dilakukan pada tanggal 15 Maret 2019 di STMIK Cipta Darma Surakarta.
3. Disarankan membawa laptop sendiri saat presentasi.

Penilaian :

1. Kesesuaian ide dengan aplikasi yang dibuat.
2. Fitur-fitur.
3. *User Interface Design* dan *User Experience Design*.
4. Aspek nilai manfaat, inovasi dan solusi.

Kategori Short Movie & Animasi

1. Durasi maksimal 15 menit.
2. Tema bebas.
3. Genre Bebas.
4. Tidak ada unsur SARA.
5. Tidak ada unsur Pornografi.
6. Asli karya peserta.
7. Karya dengan dialog bahasa daerah atau bahasa selain bahasa Indonesia harus ada subtitle Bahasa Indonesia.
8. Pengumpulan dalam format mp4, mkv, avi.
9. Resolusi minimal 720 x 480 px.

Presentasi project:

1. Film dikumpulkan dalam bentuk CD ke panitia sebelum presentasi/pemutaran film.
2. Presentasi / pemutaran film dilakukan pada tanggal 15 Maret 2019 di STMIK Cipta Darma Surakarta.

Kriteria Penilaian :

1. Story.
2. Sinematografi.
3. Spesial Effect.
4. Keaslian.

Kategori Media Interaktif

1. Karya orisinal, kreatif dan inovatif.
2. Karya tidak mengandung unsur SARA.
3. Media interaktif dapat dibuat dengan menggunakan software Adobe Director dan Adobe Flash.
4. Karya di kumpulkan dalam format eksekusi (.exe,.avi,dll).
5. Semua konten (button, background, animasi, dll) dalam media interaktif dibuat sendiri.
6. Media interaktif mengandung 5 unsur multimedia (Text, Image, Audio, Animasi, Video).

Presentasi project:

1. Dikumpulkan dalam bentuk CD/DVD disertai diagram navigasi dan dipresentasikan pada jadwal presentasi.
2. Presentasi dilakukan pada tanggal 15 Maret 2019 di STMIK Cipta Darma Surakarta.

Kriteria Penilaian :

1. Keaslian.
2. *User Interface Design* dan *User Experience Design*.
3. Aspek nilai manfaat dan solusi.